vtech®

V.SMILE®

APPRENDRE EN S'AMUSANT

NICKELODEON

ni hao, kai-lan

Joyeux nouvel an chinois !

MANUEL D'UTILISATION

© 2009 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, Ni Hao, Kai-lan! et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc.

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **V.Smile®**, une gamme de consoles de jeu éducatives pour les enfants de 3 à 8 ans : **V.Smile®**, **V.Smile Motion®**, **V.Smile Pocket®** et **Cyber Pocket™**.*

*Le concept **V.Smile®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Enfin des consoles de jeu dédiées aux petits, qui allient un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

*Toute une série de jeux et d'accessoires (Studio de dessin, Clavier TIP TAP, Tapis multisport, micro) aussi amusants que variés permet l'acquisition de connaissances fondamentales et accompagne les enfants dans leurs apprentissages. Chaque cartouche de jeu propose une **Aventure éducative**, dans laquelle votre enfant joue à son rythme au sein d'une histoire passionnante, et des **Ateliers découvertes**, qui lui permettent d'exercer des compétences précises. Et avec le mode 2 joueurs, l'apprentissage devient plus convivial et le jeu encore plus amusant !*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour les consoles **V.Smile®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **V.Smile®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

*Pour découvrir tous les jeux **V.Smile®** et voir leur démo en avant-première, rendez-vous sur notre site Internet **www.vsmile.fr***

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ni Hao, Kai-lan!** – ***Joyeux nouvel an chinois !*** de **VTech**®. Félicitations !

Aujourd'hui est un jour très spécial : c'est le nouvel an chinois ! Kai-lan et ses amis décorent la maison et préparent les raviolis vapeur avec YeYe. Viens te joindre à eux et vivre une fête inoubliable ! Tu auras besoin de toutes tes connaissances pour les aider. C'est parti !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Ni Hao, Kai-lan!** – ***Joyeux nouvel an chinois !*** de **VTech**®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER…

- Connecter la console à la télévision.
- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif **Ni Hao, Kai-lan!** – ***Joyeux nouvel an chinois !*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer

Choisir un mode de jeu

Utilise le joystick pour choisir un mode de jeu. Appuie sur le bouton **OK** pour valider ton choix.

Aventure éducative : accompagne Kai-lan toute la journée pour préparer la fête du nouvel an chinois.

Ateliers découvertes : apprends en t'amusant dans les 3 ateliers dont chacun te permettra d'acquérir ou de revoir une compétence particulière !

Options : tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond.

V.Link : transfère tes scores sur ta V.Link (vendue séparément).

1.1. AVENTURE ÉDUCATIVE

Dans ce mode, accompagne Kai-lan et découvre la préparation du nouvel an chinois. Tu vas devenir imbattable sur la culture chinoise !

Si tu veux suivre l'ordre de l'histoire, choisis **Jouer l'aventure**. Tu devras alors terminer chaque activité pour accéder à la suivante. Pour jouer directement à tes jeux préférés, choisis **Parcours libre** et sélectionne le jeu de ton choix.

Jouer l'aventure

Si tu choisis **Jouer l'aventure**, choisis ensuite **Nouvelle partie** pour commencer une nouvelle partie ou **Continuer la partie** pour reprendre l'aventure là où tu l'avais quittée la dernière fois que tu as joué.

Dans le mode **Jouer l'aventur**e, si c'est ta première partie ou si tu as sélectionné **Nouvelle partie**, il te faudra choisir tes paramètres de jeu (par défaut, le jeu se met en niveau facile et en mode 1 joueur). Si tu as sélectionné **Continuer la partie**, les paramètres seront les mêmes que ceux de la partie commencée.

Remarque :

- L'option **Continuer la partie** n'est pas disponible la première fois que tu joues.
- Afin que la console mémorise les paramètres du jeu, n'enlève pas les piles ou ne débranche pas l'adaptateur (si la console fonctionne sur adaptateur), et laisse la cartouche de jeu insérée lorsque tu l'éteins. Lorsque tu allumeras de nouveau la console, tu pourras continuer la partie que tu avais commencée. Si tu sélectionnes **Nouvelle partie**, tu peux à nouveau choisir le niveau de difficulté.

Niveau

Tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une étoile) ou difficile (représenté par deux étoiles). Pour cela, oriente le joystick vers le haut et sélectionne le niveau de difficulté que tu souhaites. Par défaut, le jeu se met en niveau facile.

Niveau facile : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.

Niveau difficile : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-5 ans.

Mode 2 joueurs

Pour jouer en mode 2 joueurs, tu dois posséder une seconde manette de jeu (vendue séparément). Ce mode n'est pas accessible lorsque le jeu est utilisé avec les consoles **V.Smile Pocket**® et **Cyber Pocket**™.

Dans l'**Aventure éducative**, les 2 joueurs jouent en même temps, de manière coopérative. Les points sont additionnés pour obtenir un score commun.

Parcours libre

Ce mode de jeu te permet d'accéder directement aux jeux de l'aventure que tu préfères, sans avoir à suivre l'ordre de l'histoire. Utilise le joystick pour sélectionner un jeu, et appuie sur **OK** pour confirmer ton choix et commencer à jouer.

Si tu veux changer les paramètres de jeu, oriente le joystick vers le bas pour sélectionner les options de jeu (niveau de difficulté et nombre de joueurs) et appuie sur le bouton **OK** pour confirmer ton choix. Par défaut, le jeu se met en niveau facile et en mode 1 joueur. Une fois ces paramètres définis, sélectionne le jeu de ton choix et appuie sur le bouton **OK** pour commencer à jouer.

1.2. ATELIERS DÉCOUVERTES

Apprends et développe tes connaissances auprès de Kai-lan et ses amis !

Utilise le joystick pour sélectionner un jeu et appuie sur le bouton **OK** pour commencer à jouer.

Si tu veux changer les paramètres de jeu, oriente le joystick vers le bas pour sélectionner les options de jeu (niveau de difficulté et nombre de joueurs) et appuie sur le bouton **OK** pour confirmer ton choix. Par défaut, le jeu se met en niveau facile et en mode 1 joueur. Une fois ces paramètres définis, sélectionne le jeu de ton choix et appuie sur le bouton **OK** pour commencer à jouer.

Niveau

Tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une étoile) ou difficile (représenté par deux étoiles). Pour cela, oriente le joystick vers le haut et sélectionne le niveau de difficulté que tu souhaites. Par défaut, le jeu se met en niveau facile.

Niveau facile : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.

Niveau difficile : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-5 ans.

Mode 2 joueurs

Pour jouer en mode 2 joueurs, tu dois posséder une seconde manette de jeu (vendue séparément). Ce mode n'est pas accessible lorsque le jeu est utilisé avec les consoles **V.Smile Pocket**® et **Cyber Pocket**™.

Dans les **Ateliers découvertes**, les 2 joueurs jouent en même temps de façon compétitive : le joueur qui a le meilleur score gagne.

1.3. OPTIONS

Musique Activée / **Désactivée** : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée** à l'aide du joystick, puis appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.

2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE**, situé sur la manette, pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** de la manette pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis pour quitter la partie, ou pour continuer à jouer. Confirme ton choix en appuyant sur le bouton **OK**. La touche **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne lorsque tu veux reprendre la partie).

Bouton ABC

Le bouton **ABC**, situé sur la manette, te permet d'accéder directement aux **Ateliers découvertes**. Si tu appuies sur ce bouton en cours de partie, tu devras confirmer ton choix en appuyant sur **OK**. Si tu veux vraiment quitter la partie et accéder au menu des **Ateliers découvertes**, choisis . Pour continuer la partie, choisis .

Mode MOUV' / Mode JOYSTICK

Avec la V.Mouv', tu peux choisir de jouer en mode Mouv' ou en mode Joystick :

Mode Mouv' : tu joues en bougeant toute la manette.

Mode Joystick : tu joues en bougeant uniquement le joystick.

Utilise le joystick pour faire ton choix et appuie sur **OK** pour valider.

Note : le mode Mouv' n'est disponible que sur la console **V.Smile Motion**®.

V.Link™ (vendue séparément)

Lorsque tu branches la **V.Link**™ à la console, une icône **V.Link**™ apparaît dans le menu principal. Sélectionne cette icône pour transférer tes scores sur cet accessoire. Tu peux ensuite connecter la **V.Link**™ à un ordinateur pour te rendre sur le site Internet www.fr.vsmilelink.com afin de comparer tes scores et débloquer des mini-jeux bonus en ligne grâce aux pièces que tu as gagnées.

Tu peux gagner jusqu'à 4 pièces d'or selon le score que tu obtiens quand tu joues l'aventure :

Record	Pièce d'or
Tu termines le 1er jeu de l'aventure	Tu gagnes une 1ère pièce d'or
Tu termines les deux premiers jeux de l'aventure	Tu gagnes une 2e pièce d'or
Tu termines les deux premiers jeux et la 1ère partie du 3e jeu de l'aventure	Tu gagnes une 3e pièce d'or
Tu termines les trois jeux de l'aventure	Tu gagnes une 4e pièce d'or

Note : la connexion **V.Link** n'est disponible que sur les consoles **V.Smile Motion**® et **Cyber Pocket**™.

3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

Aventure éducative

Un nouvel an très spécial	Repérage dans l'espace, coordination main/œil
Hmm des raviolis vapeur	Catégorisation, couleurs, formes
L'équipe du dragon	Chiffres, rythme

Ateliers découvertes

Les lanternes puzzle	Formes
La boîte à friandises	Catégorisation
Astrologie chinoise	Observation

3.2. DESCRIPTION DES JEUX

Écran de jeu

À certains moments, des informations concernant les joueurs ou leur progression dans le jeu peuvent apparaître, comme sur l'écran ci-dessous.

Barre de progression : indique la progression ou le score du ou des joueur(s).

Icônes Joueur : indiquent les couleurs respectives des joueurs A et B sur la barre de progression.

AVENTURE ÉDUCATIVE

Un nouvel an très spécial

Kai-lan a besoin de ton aide pour décorer la maison. Trouve le bon emplacement pour chaque décoration et trace les lignes manquantes sur les Chuang hua pour les compléter.

Étape 1 : tracer le Chuang hua

Pour fêter le nouvel an, il faut absolument accrocher des Chuang hua – des décorations en papier typiques. Tu dois tracer les lignes manquantes sur le Chuang hua.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps. Le joueur A trace la ligne rouge, le joueur B la ligne bleue.

Commandes :

	Mode Mouv'	**Mode Joystick**
Déplacer le crayon	Incliner la V.Mouv' dans la direction souhaitée	Orienter le joystick dans la direction souhaitée

Objectif pédagogique : coordination main/œil

★ **Niveau facile** : le motif du Chuang hua est relativement simple.

★★ **Niveau difficile** : le motif du Chuang hua est plus compliqué.

Étape 2 : accrocher les décorations

Aide Kai-lan à accrocher les Chuang hua et les autres décorations sur le mur. Observe bien, chaque décoration doit être accrochée à un endroit précis…

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	**Mode Joystick**
Guider les coccinelles	Incliner la V.Mouv' dans la direction souhaitée	Orienter le joystick dans la direction souhaitée
Accrocher la décoration	OK	OK

Objectif pédagogique : repérage dans l'espace

★ **Niveau facile** : les coccinelles sont faciles à guider.

★★ **Niveau difficile** : les coccinelles sont plus difficiles à guider.

Étape 3 : tourner les lanternes

À présent, il faut positionner les lanternes de façon à faire apparaître le dessin qui se trouve sur une des faces.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Tourner la lanterne	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick à gauche ou à droite
Confirmer la position	OK	OK

Objectif pédagogique : repérage dans l'espace

★ **Niveau facile** : les lanternes ont peu de faces.

★★ **Niveau difficile** : les lanternes ont plus de faces.

Étape 4 : mettre de l'ordre dans le bouquet

Pour finir, tu dois mettre de l'ordre dans le bouquet. Guide les coccinelles afin qu'elles placent la plus grosse fleur au centre du bouquet.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Réorganiser le bouquet	Incliner la V.Mouv' dans la direction souhaitée	Orienter le joystick dans la direction souhaitée
Confirmer	OK	OK

Objectif pédagogique : compter

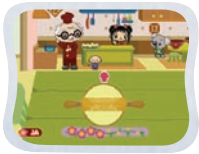
★ **Niveau facile** : réorganiser le bouquet 2 à 4 fois.

★★ **Niveau difficile** : réorganiser le bouquet 3 à 5 fois.

Hmm des raviolis vapeur

Kai-lan et ses amis aident YeYe à préparer les raviolis vapeur du nouvel an. Veux-tu participer et mettre la main à la pâte toi aussi ? Super !

Étape 1 : étaler la pâte



Pour commencer, il faut étaler la pâte correctement. Pour cela, utilise le rouleau à pâtisserie et roule la pâte dans la direction indiquée.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Déplacer le rouleau vers la gauche ou la droite	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick vers la gauche ou la droite
Déplacer le rouleau vers le haut ou le bas	Incliner la V.Mouv' vers le haut ou le bas	Orienter le joystick vers le haut ou le bas

Objectif pédagogique : directions

★ **Niveau facile** : la séquence est relativement courte.

★★ **Niveau difficile** : la séquence est plus longue.

Étape 2 : replier la pâte

Ensuite, replie la pâte pour former un ravioli. Attention, la pâte bouge ! À toi de replier la pâte avant qu'elle ne tombe de la table !

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps. Le joueur A doit plier sur la ligne rouge, le joueur B sur la ligne bleue.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Déplacer le rouleau vers la gauche ou la droite	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick vers la gauche ou la droite
Déplacer le rouleau vers le haut ou le bas	Incliner la V.Mouv' vers le haut ou le bas	Orienter le joystick vers le haut ou le bas

Objectif pédagogique : directions

★ **Niveau facile** : la pâte bouge lentement.

★★ **Niveau difficile** : la pâte bouge plus vite.

Étape 3 : trier les raviolis

Aide Hoho à trier les raviolis par forme ou par couleur et à les placer dans le panier correspondant afin de les faire cuire. Ils seront immanquablement délicieux ! Hmm !

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Déplacer la flèche vers la gauche ou la droite	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick vers la gauche ou la droite
Déplacer la flèche vers le haut ou le bas	Incliner la V.Mouv' vers le haut ou le bas	Orienter le joystick vers le haut ou le bas
Confirmer	OK	OK

Objectif pédagogique : catégorisation, formes, couleurs

★ **Niveau facile** : trier les raviolis par couleur.

★★ **Niveau difficile** : trier les raviolis par couleur et par forme.

L'équipe du dragon

YeYe propose à Kai-lan et ses amis de participer à la parade du nouvel an et de porter le dragon. Joins-toi à eux pour effectuer une danse inoubliable !

Étape 1 : piocher les cartes

Avant tout, il faut attribuer les postes dans l'équipe. Tire les cartes du chapeau de YeYe et fais-les correspondre aux différents postes sur le dragon.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	**Mode Joystick**
Tirer une carte	Secouer la V.Mouv' de haut en bas	OK
Déplacer la flèche	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick vers la gauche ou la droite
Confirmer	OK	OK

Objectif pédagogique : chiffres, observation

★ **Niveau facile** : trouver le chiffre chinois identique.

★★ **Niveau difficile** : trouver le nombre de cœurs correspondant au chiffre chinois.

Étape 2 : effectuer la danse du dragon

Et maintenant, place au spectacle ! Suis les flèches pour frapper les tambours en rythme et faire danser le dragon !

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps. Le joueur A doit frapper le tambour avec les flèches rouges, le joueur B celui avec les flèches bleues.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Frapper le tambour avec une flèche « gauche »	Incliner la V.Mouv' vers la gauche	Orienter le joystick vers la gauche
Frapper le tambour avec une flèche « droite »	Incliner la V.Mouv' vers la droite	Orienter le joystick vers la droite
Frapper le tambour avec une flèche « haut »	Incliner la V.Mouv' vers le haut ou vers le bas	Orienter le joystick vers le haut
Frapper le tambour avec des flèches « haut et bas »	Secouer la V.Mouv' de haut en bas	OK

Objectif pédagogique : rythme

★ **Niveau facile** : peu de coups à frapper.

★★ **Niveau difficile** : plus de coups à frapper.

ATELIERS DÉCOUVERTES

Les lanternes puzzle

Oh non, les lanternes sont trouées ! Kai-lan a besoin de ton aide pour trouver les pièces manquantes et compléter les lanternes.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	Mode Joystick
Tourner la lanterne	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick vers la gauche ou la droite
Confirmer	OK	OK

Objectif pédagogique : observation, formes

★ **Niveau facile** : les formes sont relativement simples.

★★ **Niveau difficile** : les formes sont plus compliquées.

La boîte à friandises

Kai-lan et ses amis préparent une boîte à friandises pour le nouvel an. Aide-les à classer les bonbons et les fruits et à les placer dans la boîte. Pour cela, tu dois faire pivoter la boîte pour que la friandise tombe dans le bon compartiment.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	**Mode Joystick**
Faire pivoter la boîte	Incliner la V.Mouv' vers la gauche ou la droite	Orienter le joystick vers la gauche ou la droite
Confirmer	OK	OK

Objectif pédagogique : catégorisation

★ **Niveau facile** : les friandises tombent lentement.

★★ **Niveau difficile** : les friandises tombent plus rapidement.

Astrologie chinoise

Kai-lan a apporté des images représentant les animaux de l'astrologie chinoise. Veux-tu les découvrir avec elle ? Super ! Observe bien et trouve l'image qui correspond à celle que tient Kai-lan.

Mode 2 joueurs : les joueurs jouent en même temps.

Commandes :

	Mode Mouv'	**Mode Joystick**
Faire apparaître une partie de l'image	Secouer la V.Mouv' de haut en bas	Orienter le joystick dans n'importe quelle direction
Passer une image	Bouton rouge	Bouton rouge
Confirmer	OK	OK

Objectif pédagogique : observation

★ **Niveau facile** : l'image à trouver est identique au modèle.

★★ **Niveau difficile** : l'image à trouver est dessinée dans un style différent.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche** ou **Redémarrer**, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Retirez la cartouche de jeu et soulevez la partie protectrice en bas de la cartouche afin de nettoyer l'intérieur à l'aide d'un chiffon doux et sec. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit ou numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SAS
2/6, rue du Château d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € / min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : **Tél** : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vsmile.fr à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2009 VTech®
Imprimé en Chine
91-002306-167-000 (法)